6. Köster & Hapke Cup: Durchführungsbestimmungen

Gespielt wird nach den Regeln des Deutschen Fußball-Bundes.
Ergänzungen/ Abweichungen:

1. Ein Spiel dauert 1 x 12 Minuten. Die Zeitnahme erfolgt allein durch den Schiedsrichter. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt aus Blickrichtung des Sportheims auf der linken Seite.
2. Es können pro Mannschaft 11 Spieler im Turnier eingesetzt werden. Die Spieler sind namentlich zu benennen. Ein Spieler darf während des Turniers nur für eine Mannschaft spielen. Sollte ein Spieler in einer weiteren Mannschaft mitspielen, so wird das Spiel bei Protest der gegnerischen Mannschaft als verloren gewertet (2:0). Dies gilt auch, wenn die ursprüngliche Mannschaft des Spielers bereits ausgeschieden ist. (als ursprüngliche Mannschaft gilt immer diejenige Mannschaft, für die der Spieler sein erstes (frühestes) Spiel bestritten hat)
3. Während des Spiels dürfen pro Mannschaft 5 Feldspielern und 1 Torwart auf dem Feld sein.
4. Das Auswechseln von Spielern ist nur bei unterbrochenem Spiel gestattet. Der einwechselnde Spieler hat das Spielfeld in Höhe der Mittellinie zu betreten, nachdem der andere das Spielfeld verlassen hat.
5. Ein Spieler sollte mindestens 16 Jahre alt sein.
6. Statt der Gelben Karte wird eine 2 Minuten Zeitstrafe ausgesprochen. Erzielt die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor, gilt die Zeitstrafe als beendet.
7. Erhält ein Spieler die Rote Karte, wird er vom Turnier ausgeschlossen
8. Die Abseitsregel ist aufgehoben
9. Die Rückpassregel findet Anwendung.
10. Bei Anstoß, Ausführung von Eckbällen, Frei- und Strafstößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein. Freistöße dürfen nur als indirekte Freistöße ausgeführt werden.
11. Torabstöße und Abwürfe dürfen nur in der eigenen Spielhälfte angenommen werden.
12. Der Torhüter darf den Strafraum verlassen und auch die Mittellinie überschreiten.
13. Einwürfe werden durch Einrollen ersetzt.
14. Tore können auch aus der eigenen Hälfte erzielt werden.
15. Für Trikots haben die teilnehmenden Mannschaften selbst zu sorgen. Bei gleicher Trikotfarbe werden vom Veranstalter Leibchen bereitgestellt. Die Leibchen müssen von der im Spielplan erstgenannten Mannschaft getragen werden.
16. Die Plätze 5 bis 14 werden durch ein „9-Meter Schießen“ zwischen den Gleichplatzierten aus den beiden Gruppen ermittelt.
17. Sollten die Halbfinals, Finale und Spiel um Platz 3 unentschieden enden, erfolgt gleich im Anschluss ein „9-Meter Schießen“ (keine Verlängerung).
18. Die Wertung wird nach dem 3 - Punktsystem durchgeführt. Bei Punktgleichheit folgen diese Wertungskriterien: Tordifferenz, Anzahl Tore, Direkter Vergleich. Bei erneutem Gleichstand entscheidet das Los.
19. Tritt eine Mannschaft nach mehr als 10 Minuten Wartezeit unentschuldigt nicht an, oder beendet sie das Turnier vorzeitig, so werden sämtliche Spiele (auch bereits ausgetragene Partien) mit 2:0 Toren und 3 Punkten für die gegnerischen Mannschaften gewertet.
20. Über Proteste wegen eines Regelverstoßes, die spätestens eine halbe Stunde nach Spielende bei der Turnierleitung eingelegt werden müssen, entscheidet diese an Ort und Stelle. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.